

TUTKIMUKSEN EDISTYSASKELET

Tutkimuksen tuomat yleiset edut jokaisella aikakaudella:

SOTILAALLINEN TOIMINTA

Tutkimus lisää asukasrajaa ja mahdollistaa uusien sotilaallisten yksiköiden luomisen ja kehittymisen tuomat edistysaskelet.

YHTEISKUNTA

Lisää kaupunkien enimmäismäärää ja laajentaa kansakunnan rajoja.

KAUPPA

Suurentaa kaupankäynnin karavaanien määrän ylärajaa.


TIEDE


Vähentää muuhun tutkimukseen kuluvaa aikaa ja kustannuksia ja lisää joidenkin yksiköiden näkökenttää.


Tutkimuksen tuomia erityisetuja


(Huomautus: jotkin edistysaskelet voivat vaatia ylimääräistä luonnonvarojen käyttöä)

II KLASINEN AIKAKAUSI


 **Sotataito:** Kasarmeja, tallin ja tornin voi rakentaa.


 **Kaupungin tila:** Liittoutumien¹ ja verotuksen² edistysaskelet.


 **Vaihtokauppa:** Telakoita ja kauppapaikkoja voi rakentaa.


 **Kirjoitettu sana:** Temppelein voi rakentaa. Yksiköt voivat ylittää meriä.

III KESKIAIKA


 **Palkkasoturit:** Katapulttitehtaan ja linnoituksen voi rakentaa.


 **Valtakunta:** Uskonnon edistysaskel².


 **Rahajärjestelmä:** Tuotteita voi ostaa ja myydä kauppapaikoilla. Muita mantereita voi miehittää.


 **Matematiikka:** Viljavaraston ja puutavaranalostamon voi rakentaa. Parantavien yrttien edistysaskel³ ja rakentamisen edistysaskel⁴.

VI TEOLLINEN AIKAKAUSI


 **Kansan asevelvollisuus:** Vain yleisiä sotilaallisia etuja.


 **Valtiosääntö:** Patriotismi¹ ja yhteiskuntasopimus².


 **Talouselämä:** Vain yleisiä kaupallisia etuja.


 **Sähkö:** Lääkkeet³, insinööritaito⁴, tieteelliset tutkimustavat⁷, kuljetus⁵ ja valamistekniikat⁶.

VII UUSI AIKA


 **Kansa aseissa:** Strategian ja strategisten luonnonvarojen edistysaskel⁵.


 **Suuri valta:** Eksistentiaalismin ja tuloverotuksen edistysaskelet².


 **Tuotantolinja:** Saat vain yleisiä kaupan tuomia etuja.


 **Sähkö:** Öljynjalostamon voi rakentaa. Edistysaskelet: ruokateollisuus³, paperitehdas⁴, teräs⁶ ja tutkimusinstituutiot⁷. Koko kartta tulee tutkimuksi.

IV RUUDIN AIKAKAUSI


 **Armeija:** Taktiikoiden ja linnoitusten edistysaskel⁵.


 **Feodalismi:** Uskollisuudenvalan edistysaskel¹ ja maaorjuuden edistysaskel².


 **Kauppa:** Karavaanit voivat käydä kauppaa ystävällismielisten kansojen kaupunkien kanssa.


 **Kemia:** Malmisulatto voidaan rakentaa. Lääkkeiden³, maanviljelyn³, arkkitehtuurin⁴, puunveiston⁴, pajateollisuuden⁶ ja kirjoitustaidon⁷ edistysaskelet.

VIII TIETOYHTEISKUNTA


 **Valikoiva palvelus:** Vain yleisiä sotilaallisia etuja.


 **Kansainvälinen laki:** Nationalismin edistysaskel¹.


 **Globalisaatio:** Vain yleisiä kaupan tuomia etuja.


 **Tietokoneistuminen:** Logistiikka⁶ ja supertietokone⁷. Kaikki alueesi rakennukset ja yksiköt paljastuvat.

V VALISTUKSEN AIKAKAUSI


 **Asevelvollisuus:** Operaatioiden ja pommitusten edistysaskel⁵.


 **Jumalallinen oikeus:** Monoteismin edistysaskel².


 **Merkantilismi:** Vain yleisiä kaupan tuomia etuja.


 **Luonnonlait:** Viljeltävien lajien kierrätys³, puunjalostus⁴, kirjapainolaito⁷ ja metallilejeeringit⁶.

TULEVAISUUDEN TEKNOLOGIAT

 **Ohjussuoja:** Suoja vihollisen ohjuksia vastaan. Tuomiopäivän kelloa siirretään taaksepäin kaksi askelta.

 **Maailmanhallitus:** Kaikki voittoajastimet ja sulautumisajat nollataan välittömästi.

 **Maailmanlaajuinen hyvinvointi:** Luonnonvarojen keräysbonus. Suurimmat mahdolliset kaupan ja väkiluvun rajat.

 **Tekoäly:** Yksiköjä luodaan välittömästi.

RISE OF NATIONS

Yleiset komennot

Suurentaminen tai pieneniäminen	Pyöriä hiiren rullaa eteen ja taakse
Siirry seuraavaan rakennukseen, jossa on käytävissä oleva tutkimus	Sarkain
Luo ohjauskomento	Valitse yksiköt ja valitse sitten CTRL+1–9 tai CTRL+F1–F8
Valitse ohjausryhmä	Valitse 1–9 tai F1–F8
Keskustelu	ENTER
Merkki muille pelaajille	INSERT
Peruuta toiminto	ESC
Äänimerkki	valitse kaupunki ja paina Z-näppäintä

Sotilaallisen yksikön sijoittaminen

Valitse yksikkö ja valitse sitten...

Varuskunta	G
Vartio	R
Partio	Z
Pysäyttäminen	H

Luominen

Kansalainen	valitse kaupunki ja paina V-näppäintä
5 kansalaista	valitse kaupunki ja paina VAHTO+V-näppäinyhdistelmää
Oppinut	valitse yliopisto ja paina V-näppäintä
5 oppinutta	valitse yliopisto ja paina VAHTO+V-näppäinyhdistelmää
Karavaani	valitse kauppapaikka ja paina V-näppäintä
Kauppiaas	valitse kauppapaikka ja paina B-näppäintä
Kevyt hyökkäysjalkaväki	valitse kasarmi ja paina G-näppäintä
Raskas hyökkäysjalkaväki	valitse kasarmi ja paina H-näppäintä
Jousimiehet	valitse kasarmi ja paina A-näppäintä
Kevyt ratsuväki	valitse talli ja paina G-näppäintä
Raskas ratsuväki	valitse talli ja paina H-näppäintä
Hevosilla liikkuvat jousimiehet	valitse talli ja paina A-näppäintä
Hyökkäysaseet	valitse katapulttitehdas ja paina B-näppäintä
Ilmatorjunta-ase	valitse tehdas ja paina A-näppäintä
Kuljetus-ajoneuvo	valitse katapulttitehdas ja paina W-näppäintä
Hävittäjä	valitse lentotukikohta ja paina F-näppäintä
Pommikone	valitse lentotukikohta ja paina B-näppäintä
Helikopteri	valitse lentotukikohta ja paina H-näppäintä

Kansalaisten määrääminen rakentamaan

Valitse ensin B ja valitse sitten...

Lentotukikohta	I	Kauppapaikka	N
Ilmatorjunta-ase	A	Kaivos	M
Kasarmi	K	Ohjussillo	X
Kaupunki	C	Öljylähte	Z
Telakka	D	Katapulttitehdas	O
Maatila	F	Malmisulatto	H
Linnoitus	R	Talli	S
Viljavarasto	G	TempPELL	E
Kirjasto	L	Torni	T
Puutavaranalostamo	J	Yliopisto	U
		Puunhakkaajien leiri	W

Valitseminen

Lentotukikohta	I
Kasarmi	K
Kaupunki	C
Telakka	D
Kirjasto	L
Kauppapaikka	N
Katapulttitehdas	O
Talli	S
Yliopisto	U
Pelin keskeyttäminen	PAUSE tai P
Pelin tallentaminen	ALT+S
Pelin lopettaminen	CTRL+Q
Diplomatiaikkuna	F9
Pelivalikko	F10
Toimeon kansalainen	PISTE (.)
Tiedustelija	HEITTOMERKKI (')
Seuraava sotilaallinen yksikkö	PILKKU (,)

Kaikkien liittolaisten komentaminen

Paina Enter-näppäintä, valitse numero ja paina uudelleen Enter-näppäintä

Luonnonvarojen hakeminen

Ruoka	4
Puulavara	5
Metalli	6
Vauraus	7
Öljy	8

Strategia

Joukkojen lisääminen	13
Ihmeen rakentaminen	14
Talouden rakentaminen	15
Ilmaivoimien rakentaminen	16
Laivaston rakentaminen	17

Sotilaallinen toiminta

Hyökkää	19
Siirrä joukot tänne*	22

*Paina sotilaallisen komennon jälkeen INSERT-näppäintä ja napsauta kartan kohtaa.

Saatavilla olevat edistysaskelet: ¹ Torni. ² TempPELL. ³ Viljavarasto. ⁴ Puutavaranalostamo. ⁵ Linnoitus. ⁶ Malmisulatto. ⁷ Yliopisto.

SUOMI

<div>ATSTEKKT</div> <div>Uhrauksen voimaa</div>	<div>BAITYUT</div> <div>Muuttolifikeen voimaa</div>	<div>BAITYUT</div> <div>Valtakunnan voimaa</div>	<div>KINJALAISET</div> <div>Kulttuurin voimaa</div>	<div>EOPYTILAISET</div> <div>Niflin voimaa</div>	<div>HANSKALAISET</div> <div>Johdajuuden voimaa</div>	<div>SAKSALAISET</div> <div>Teollisuuden voimaa</div>	<div>KHEIKKALAISET</div> <div>Filosofian voimaa</div>	<div>INKET</div> <div>Kullan voimaa</div>	<div>JAPANILAISET</div> <div>Kunnan voimaa</div>	<div>KONJALAISET</div> <div>Perinteen voimaa</div>	<div>PIAYET</div> <div>Arkkitehtuurin voimaa</div>	<div>PIONGOLYT</div> <div>Heimon voimaa</div>	<div>NUUBIALAISET</div> <div>Kaupan voimaa</div>	<div>ROOMILAISET</div> <div>Keisarin voimaa</div>	<div>YENALAISET</div> <div>Äiti maan voimaa</div>	<div>ESPANJALAISET</div> <div>Löytämisen voimaa</div>	<div>TURKKILAISET</div> <div>Hyökkäyksen voimaa</div>
<div><div><div>Saat ylimääräisiä luomnonvaroja, kun kasarmi- ,talli- ja telakkeyksikösi surmaavat vihollisen.</div><div>Ryösisäänti vihollisen rakennuksia on tavallisia suurempi.</div><div>Saat ilmaista kevyen jalkaväen yksiköitä jokaisesta uudesta kasarmista.</div></div></div>	<div><div><div>Kaupungin alue ja väkivaltuun enimmäismäärä kasvavat.</div><div>Yksiköiden edistysaskeleet eivät vaadi aiempia sotilaallisia taitokiljoia.</div><div>Kasarmiyksiköt ja kansalaiset liikkuvat tavallista nopeammin.</div><div>Kaupunkien perustaminen on edullisempaa.</div></div></div>	<div><div><div>Kaupankäynnin raja on tavallisia suurempi.</div><div>Aitusta luodaan muita nopeammin.</div><div>Joukusten edistysaskeleet ovat ilmaisia.</div><div>Voit luoda ilmailuojuntayksiköitä ja -rakennuksia tavallista edullisemmin sekä nopeammin.</div><div>Saat ylimääräisiä verotuloja.</div><div>Ilmakkella ja iomella on tavallisia suurempi vaakuusalue.</div></div></div>	<div><div><div>Tieteellinen tutkimus on tavallisia halvempaa.</div><div>Parantavat yrtit ja lääkkeet sekä lääkkeiden kehitys ovat ilmaisia.</div><div>Kansalaisia, karavaaneja ja kauppiaita luodaan heti.</div><div>Kaikki kaupungit perustetaan suurina kaupunkina.</div></div></div>	<div><div><div>Ilmneet maksavat tavallisia vähemmän, ja niitä voi rakentaa yhä aikakautia aikaisemmin kuin muualla.</div><div>Rakenna ensin viljavasto, niin saat kaikki viljavastojen täydennyksen edistysaskeleet ilmaiseksi.</div><div>Maaillat tuovat ylimääräisiä vauraita, ja kaupunkia kohtien saa olla tavallisia enemmän mautiloja.</div><div>Ruon kaupankäyntiraja on tavallisia suurempi.</div><div>Jokaisia kaupunkia kohtien voi rakentaa ylimääräisen ihmeen.</div></div></div>	<div><div><div>Perusta puutarvanjalostamo, niin saat kaikki puutarvakeräyksen edistysaskeleet ilmaiseksi.</div><div>Katapultit- ja aselehdasyksiköitä luodaan tavallista edullisemmin sekä nopeammin, ja ne ovat entisiä nopeampia.</div><div>Saat ilmaisen kuljetusvaunun jokaisia uutta kaupuntit- ja/tai aselehdasia kohtien.</div><div>Kuljetusvaunut parantavat yksiköitä.</div><div>Puutarhakaajien taitelrhn mahtuu tavallisia enemmän kansalaisia.</div><div>Puutarvan kaupankäyntiraja on tavallisia suurempi.</div><div>Perustessasi ilmakkteen saat sen mukana kenraalin.</div></div></div>	<div><div><div>Viljavastojen ja malmisulatuojen edistysaskeleet ovat edullisempia, ja ne ovat nopeammin saatavilla.</div><div>Suuremmat bonukset rakennusten valmistumisesta.</div><div>Seitokusvenettä ja taisteluyksiköitä luodaan tavallisia nopeammin ja edullisemmin.</div><div>Lenokoneita luodaan tavallisia nopeammin.</div><div>Saat ilmaisia hävittäjiä jokaisesta uudesta lentotukikohtadasia.</div><div>Kaupungit keräävät tavallisia enemmän ruokaa, puutarvaa ja metalleja.</div></div></div>	<div><div><div>Kirjasissa suoritettava tutkimus on tavallista nopeampaa ja maksaa vähemmän (ei koske tietokustannuksia).</div><div>Kirjasot ja ylipostit ovat tavallisia edullisempia.</div><div>Ylipostioja voi perustaa heti ja tietoa voi alkaa kerätä heti.</div></div></div>	<div><div><div>Kaivokset tuottavat vauraita sekä metalla.</div><div>Kaupankäynnin raja on tavallisia suurempi.</div><div>Saat korvauksia jokaisesta surmatusta sotilaallisesta yksiköstä.</div></div></div>	<div><div><div>Kasarmiyksiköitä luodaan tavallisia nopeammin ja edullisemmin, lisäksi ne tuhoavat rakennuksia muita tehokkaammin.</div><div>Laivoja luodaan tavallisia edullisemmin.</div><div>Kuljetuslenokoneita luodaan tavallisia nopeammin.</div><div>Mautiloja rakennetaan tavallisia edullisemmin.</div><div>Maaillat ja kalastajat tuottavat ylimääräisiä luomnonvaroja.</div></div></div>	<div><div><div>Alotta pelt temppeleitä, kaikki temppelien edistysaskeleet ovat ilmaisia.</div><div>Saat peltin alussa ylimääräisiä kansalaisia.</div><div>Saat ilmaisia kansalaisia jokaisesta uudesta kaupungista.</div><div>Armeijoiden, vapaussoitilaiden ja partisaanien edistysaskeleet ovat ilmaisia.</div><div>Tutituksen kohteena olevat kansalaiset paranevat tavallisia nopeammin ja ilmaiseksi.</div><div>Tornien rakennuskustannukset ovat tavallisia pienempiä.</div></div></div>	<div><div><div>Kaupungeilla varuskunnilla tai ilman) ja ilmnoituksilla on tavallisia enemmän tulivoimaa.</div><div>Rakennuksia rakennetaan tavallista nopeammin, ja ne ovat muita vahvempia.</div><div>Rakennuksen (paitsi ihmisten) rakentamiseen kuluu entisiä vähemmän puutarvaa.</div></div></div>	<div><div><div>Raisuväkyyskötön luominen on tavallisia halvempaa ja nopeampaa.</div><div>Yksiköiden kärsimät meretykset ovat tavallisia pienempiä.</div><div>Saat ilmaista raisuväkeä ja tulivoimaa jokaisesta uudesta taltissa tai autovarkokosta.</div><div>Saat rehujen sekä niiden levitys- ja kuljetuslenkiköiden edistysaskeleet ilmaiseksi.</div><div>Saat ylimääräisiä ruokaa hallimassast olevilla alueilla.</div></div></div>	<div><div><div>Alotta kauppaamalla luomnonvaroja kaupappalkalla, niin saat ylimääräisen hintabonuksen.</div><div>Karavaanien raja on tavallisia suurempi.</div><div>Kauppiat keräävät lisäluomnonvaroja.</div><div>Kauppiat, karavaanit ja kauppareikat ovat tavallisia edullisempia ja tehokkaampia.</div></div></div>	<div><div><div>Ilmakkella on entisiä suurempi vaakuus kansakunnan rajoihin.</div><div>Saat ilmaista raskasta jalkaväkeä kaikista uusista kasarmeista.</div><div>Kansalaiset keräävät ylimääräisiä vauraita.</div><div>Tornit ja ilmakkheet ovat edullisempia.</div></div></div>	<div><div><div>Alueellasti olevien vihollisten joukkojen saartovahingot lisääntyvät.</div><div>Kansakunnan rajat laajenevat joka alkakaudella.</div><div>Öljyn keräysaste kasvaa.</div><div>Meretyksiä lisäävien tekniiköiden edistysaskeleet ovat ilmaisia.</div><div>Vakoojat ovat tavallista vahvempia, ja he pysyvät pitkessa erkoiskykyen avulla.</div><div>Raisuväkyksiköt saavat aikaan tavallisia suurempaa vahinkoa vihollisen kuljetus- ja yksistöyksiköille.</div></div></div>	<div><div><div>Kun aloitat pelin, näet kaikki karassa olevat alueet. Lisäksi saat ylimääräisen tiedustelijan (paljastetun kartan pelissä saat tiedustelijabonuksen).</div><div>Tiedustelijoitten näkökenttiä on tavallisia laajempi, niiden edistysaskeleet ovat ilmaisia ja ne pysyvät käyttämään kykyään tavallista nopeammin.</div><div>Saat teolliselle alkakaudelle saakka ilmaisen raskaan aluksen jokaisesta uudesta telakasta.</div><div>Saat ylimääräisiä luomnonvaroja raunioista.</div></div></div>	<div><div><div>Hyökkäyksillä, ampuma-asella ja pommitusyksiköillä on tavallisia pidempi kantama ja laajempi näkökenttä.</div><div>Vallotetu kaupungit sulautuvat kansakuntaan tavallista nopeammin.</div><div>Saat ilmaisia hyökkäyksiköitä jokaisen uuden kaupuntit- tai aselehtaan perustamisesta.</div><div>Sotilaallisen tekniköiden tutkimus kirjasssa on tavallisia halvempaa.</div><div>Hyökkäyksykskötöiden edistysaskeleet ovat ilmaisia.</div><div>Kansalaiset ovat edullisempia.</div></div></div>