

# BIBLIOTEKTEKNOLOGIER

Generelle fordeler ved forskning i hver tidsalder:

## MILITÆR

Øker befolkningsgrense og tillater nye militære enheter/oppgraderinger.

## FORVÅLTNING

Øker det maksimale antall byer og utvider landegrense.

## HANDEL

Øker handelskvote og tak for antall karavaner.

## VITENSKAP

Reduserer tid og kostnader ved annen forskning og øker enkelte enheters synsfelt.

Spesielle fordeler ved forskning

(Obs! Enkelte oppgraderinger krever ytterligere utforsking)

## II. DEN KLASSISK TIDEN



**Krigskunst:** Kaserne, stall og tårn kan bygges.



**Bystat:** Troskap<sup>1</sup> og beskatning<sup>2</sup> oppgraderes.



**Byttehandel:** Havn og marked kan bygges.



**Det skrevne ord:** Tempel kan bygges. Enheter kan krysse havet.

## VI. INDUSTRIÅLDEREN



**Landingssted:** Bare generelle militære fordeler oppnås.



**Grunnlov:** Patriotisme<sup>1</sup> og samfunnspakt<sup>2</sup> oppgraderes.



**Finansvesen:** Bare generelle handelsfordeler oppnås.



**Elektrisitet:** Farmasøytisk industri<sup>3</sup>, ingeniørarbeid<sup>4</sup>, vitenskapelige metoder<sup>7</sup>, forsyninger<sup>6</sup> og kaldforming oppgraderes.

## III. MIDDELÅLDEREN



**Leiesoldater:** Beleiringsverker og fort kan bygges.



**Imperium:** Religion oppgraderes<sup>2</sup>.



**Myntsystem:** Kan kjøpe/selge ressurser på marked. Kan kolonisere andre kontinenter.



**Matematikk:** Kornkammer og sagbruk kan bygges. Plantemedisin<sup>5</sup> og byggekunst<sup>4</sup> oppgraderes.

## VII. DEN MODERNE TID



**Rustet nasjon:** Strategi og strategireserve oppgraderes<sup>5</sup>.



**Stormakt:** Eksistensialisme og inntektskatt oppgraderes<sup>2</sup>.



**Samlebånd:** Bare generelle handelsfordeler oppnås.



**Elektronikk:** Raffineri kan bygges. Matindustri<sup>3</sup>, papirfabrikk<sup>4</sup>, stål<sup>6</sup> og institusjonell forskning<sup>7</sup> oppgraderes. Hele kartet blir utforsket.

## IV. SVARTKRUTTÅLDEREN



**Stående hær:** Oppgradering av taktikk og befestninger<sup>5</sup>.



**Føydalvesen:** Troskapsed<sup>1</sup> og vasalltjeneste<sup>2</sup> oppgraderes.



**Handel:** Karavaner kan handle med byer i fredelige nasjoner.



**Kjemi:** Smelteovn kan bygges. Medisin<sup>3</sup>, jordbruk<sup>3</sup>, arkitektur<sup>4</sup>, byggeskikk<sup>4</sup>, furasje<sup>6</sup> og lese- og skrivekunst<sup>7</sup> oppgraderes.

## VIII. INFORMASJONSÅLDEREN



**Selektiv tjeneste:** Bare generelle militære fordeler oppnås.



**Internasjonal lov:** Nasjonalisme<sup>1</sup> oppgraderes.



**Globalisering:** Bare generelle handelsfordeler oppnås.



**Databehandling:** Logistikk<sup>6</sup> og superdatamaskin<sup>7</sup> oppgraderes. Alle bygninger og enheter i territoriet avsløres.

## V. OPPLYSNINGSTIDEN



**Verneplikt:** Operasjoner og bombing oppgraderes<sup>5</sup>.



**Guddommelig rett:** Monoteisme oppgraderes<sup>2</sup>.



**Merkantilisme:** Bare generelle handelsfordeler oppnås.



**Naturlovene:** Vekselbruk<sup>3</sup>, skogindustri<sup>4</sup>, trykkpresse<sup>7</sup> og metallegeringer<sup>6</sup> oppgraderes.

## FREMtidigE TEKNOLOGIER



**Raketskjold:** Fiendtlige raketter kan ikke siktes inn på deg. Harmageddon: Klokke skrus 2 tilbake.



**Verdensregjering:** Alle nedteillinger til seire og assimilering skjer umiddelbart.



**Global velstand:** Ressurshøstingsbonus. Maksimal handelskvote og befolkningsgrense.



**Kunstig intelligens:** Enheter produseres umiddelbart.



## Globale kommandoer

Zoomer inn/ut	Roiser musehjulet frem/tilbake
Gå til neste bygning med tilgjengelig forskning	TAB
Lage en kontrollgruppe	Velg enheter og trykk CTRL+1–9 eller CTRL +F1–F8
Velge en kontrollgruppe	Trykk 1–9 eller F1–F8
Prate	ENTER
Varsle andre spillere	INSERT
Annullere handling	ESC
Slå alarm	Velg by, trykk deretter Z

## Få en militær enhet til å

Velg enheten og trykk ...

Gå i garnison	G
Holde vakt	R
Patruljere	Z
Gjøre holdt	H

## Opprette

Borger	Velg by, trykk deretter V
5 borgere	Velg by, trykk deretter SKIFT+V
Lærd	Velg universitet, trykk deretter V
5 lærde	Velg universitet, trykk deretter SKIFT+V
Karavane	Velg marked, trykk deretter V
Kjøpmann	Velg marked, trykk deretter B
Leti infanteri	Velg kaserne, trykk deretter G
Tungt infanteri	Velg kaserne, trykk deretter H
Bueskytter	Velg kaserne, trykk deretter A
Leti kavaleri	Velg stall, trykk deretter G
Tungt kavaleri	Velg stall, trykk deretter H
Ridende bueskytter	Velg stall, trykk deretter A
Beleiringsvåpen	Velg beleiringsverk, trykk deretter B
Luftvern-artilleri	Velg fabrikk, trykk deretter A
Forsyningsvogn	Velg beleiringsverk, trykk deretter W
Kampfly	Velg flybase, trykk deretter F
Bombefly	Velg flybase, trykk deretter B
Helikopter	Velg flybase, trykk deretter H

## Få borger til å bygge

Trykk B, deretter ...

Flybase	I	Marked	N
Luftvern-artilleri	A	Gruve	M
Kaserne	K	Rakettsilo	X
By	C	Oljebrønn	Z
Havn	D	Beleiringsverk	O
Gård	F	Smelteovn	H
Fort	R	Stall	S
Kornkammer	G	Tempel	E
Bibliotek	L	Tårn	T
Sagbruk	J	Tømmerhoggerleir	W

## Velge

Flybase	I
Kaserne	K
By	C
Havn	D
Bibliotek	L
Marked	N
Beleiringsverk	O
Stall	S
Universitet	U
Stans spill	PAUSE eller P
Lagre spill	ALT+S
Avslutt spill	CTRL+Q
Diplomatipanel	F9
Spillmeny	F10
Uvirksom borger	PUNKTUM (.)
Speider	APOSTROF (')
Neste militære enhet	KOMMA (,)

## Kommandere KI-alliert

Trykk Enter, så et tall og Enter på nytt.

**Be om ressurser**

Mat	4
Tømmer	5
Metall	6
Rikdom	7
Olje	8

**Strategi**

Bygg flere tropper	13
Bygg et underverk	14
Bygg økonomien	15
Bygg luftvåpenet	16
Bygg marinen	17

**Militær**

Angrip	19
Flytt tropper hit *	22

\*trykk INSERT og klikk på kart etter militær kommando.

<div><div>AZTEKER</div><div><i>Kraften i offer</i></div></div>	<div><ul style="list-style-type: none"><li>Vinn bonusressurser når dine kaserner-, stall- og havneenheter knuser en fiende.</li><li>Øki plyndring av fiendtlige bygninger.</li><li>Motta gratis lette infanterienheter sammen med hver nye kaserne.</li></ul></div>	<div><ul style="list-style-type: none"><li>all-ait</li><li>kongelig all-ait</li><li>xopilli all-ait</li></ul></div>	<div><ul style="list-style-type: none"><li>Jaquar-infanteri</li><li>Jaquar-angreps-infanteri</li></ul></div>
<div><div>BANTUER</div><div><i>Kraften i migrasjon</i></div></div>	<div><ul style="list-style-type: none"><li>Uvidet tak for antall byer og belokningsrense.</li><li>Enhetsoppgraderinger krever ikke forutsatte militære teknologier.</li><li>Kasernenheter og borgere beveger seg raskere.</li><li>Byer er rimeligere.</li></ul></div>	<div><ul style="list-style-type: none"><li>umpakati</li><li>yangombi umpakati</li><li>impli</li></ul></div>	<div><ul style="list-style-type: none"><li>haukkjemper</li><li>ørnektjemper</li></ul></div>
<div><div>BAITER</div><div><i>Kraften i imperiet</i></div></div>	<div><ul style="list-style-type: none"><li>Øki handelskvole.</li><li>Skip bygges raskere.</li><li>Oppgradering av bueskyttere til fots er gratis.</li><li>Lutivernenheter opprettes og bygninger bygges rimeligere og raskere.</li><li>Motta ekstra innlekt fra beskatning.</li><li>Fort og tårn har lengre rekkevidde.</li></ul></div>	<div><ul style="list-style-type: none"><li>langbuemenn</li><li>kongens langbuemenn</li><li>kongens frivillige</li></ul></div>	<div><ul style="list-style-type: none"><li>høylenedere</li><li>elliehøylenedere</li><li>lancaster-bombelly</li></ul></div>
<div><div>KINESERE</div><div><i>Kraften i kultur</i></div></div>	<div><ul style="list-style-type: none"><li>Vitenskapelig forskning er rimeligere.</li><li>Oppgradering av plantemedisin, medisin og farmasøytisk industri er gratis.</li><li>Borgere, karavaner og kjøpmenn opprettes umiddelbart.</li><li>Alle byer starter som store byer.</li></ul></div>	<div><ul style="list-style-type: none"><li>ildanser</li><li>tunge ildanser</li><li>manchu-musketerer</li></ul></div>	<div><ul style="list-style-type: none"><li>manchu-skyttere</li><li>manchu-infanteri</li></ul></div>
<div><div>EGYPTERE</div><div><i>Kraften i Nilen</i></div></div>	<div><ul style="list-style-type: none"><li>Underverker koster mindre og kan bygges en tidsalder tidligere.</li><li>Start med ei kornkammer og få alle mahostingsoppgraderinger gratis.</li><li>Gårder genererer ekstra rikdom og flere gårder er tillatt per by enn vanlig.</li><li>Øki handelskvole for mat.</li><li>Kan bygge et ekstra underverk per by.</li></ul></div>	<div><ul style="list-style-type: none"><li>stridsvogn</li><li>tung stridsvogn</li><li>mamelukk</li><li>kongelig mamelukk</li></ul></div>	<div><ul style="list-style-type: none"><li>lett kamel</li><li>kamelkriger</li><li>elliekamelkriger</li></ul></div>
<div><div>FRANSKMENN</div><div><i>Kraften i lederskap</i></div></div>	<div><ul style="list-style-type: none"><li>Start med et sagbruk og få alle tømmerhuggingsoppgraderinger gratis.</li><li>Beleiringsverk/ fabrikkenheter opprettes rimeligere og hurtigere, og de er raskere.</li><li>Motta en gratis forsyningsvogn sammen med hvert beleiringsverk eller hver fabrikk.</li><li>Forsyningsvogner halbreder enheter.</li><li>Tømmerhoggerleirer kan ha flere borgere.</li><li>Øki handelskvole for tømmer.</li><li>Motta en general sammen med hvert nye fort.</li></ul></div>	<div><ul style="list-style-type: none"><li>ridder</li><li>tung ridder</li><li>ridende grenader</li></ul></div>	<div><ul style="list-style-type: none"><li>heslegarde-grenader</li></ul></div>
<div><div>TYSKERE</div><div><i>Kraften i industri</i></div></div>	<div><ul style="list-style-type: none"><li>Oppgraderinger av kornkamre, sagbruk og smelteovner er rimeligere og tilgjengelig tidligere.</li><li>Større bonus ved fullføring av bygninger.</li><li>U-båter og brannskip bygges raskere og rimeligere.</li><li>Fly bygges raskere.</li><li>Motta gratis kampliv sammen med hver nye flybase.</li><li>Byer hoster ekstra mat, lønner og metall.</li></ul></div>	<div><ul style="list-style-type: none"><li>krigere</li><li>barbarer</li><li>vandaler</li><li>lansertiddere</li><li>tigertanks</li></ul></div>	<div><ul style="list-style-type: none"><li>leopardtanks</li><li>folkagrenaderer</li><li>MG42</li></ul></div>
<div><div>GREKERE</div><div><i>Kraften i filosofi</i></div></div>	<div><ul style="list-style-type: none"><li>Bibliotekstudier er raskere og rimeligere (umnialt kunnskapskostnader).</li><li>Biblioteker og universiteter er rimeligere.</li><li>Kan umiddelbart bygge universiteter og huse kunnskap.</li></ul></div>	<div><ul style="list-style-type: none"><li>ridder</li><li>kongelig ridder</li></ul></div>	<div><ul style="list-style-type: none"><li>stratolial</li><li>kongelig stratolial</li></ul></div>
<div><div>INKÆR</div><div><i>Kraften i gull</i></div></div>	<div><ul style="list-style-type: none"><li>Gruver produserer rikdom i tillegg til metall.</li><li>Øki handelskvole for rikdom.</li><li>Motta erstatning for alle militære enheter som drepes.</li></ul></div>	<div><ul style="list-style-type: none"><li>inni-køllesvingere</li><li>inni-stridsklubbessvingere</li></ul></div>	<div><ul style="list-style-type: none"><li>bombekaster</li><li>beleiringsbombekaster</li></ul></div>
<div><div>JAPANERE</div><div><i>Kraften i ære</i></div></div>	<div><ul style="list-style-type: none"><li>Kasernenheter opprettes raskere, rimeligere og gjør mer skade på bygninger.</li><li>Skip bygges rimeligere.</li><li>Hangarskip bygges raskere.</li><li>Gårder bygges rimeligere.</li><li>Gårder og fiskere produserer ekstra ressurser.</li></ul></div>	<div><ul style="list-style-type: none"><li>ashigaru-spydkaster</li><li>bushi</li><li>elliebushi</li></ul></div>	<div><ul style="list-style-type: none"><li>sam ural</li><li>skytersamurai</li></ul></div>
<div><div>KOREANERE</div><div><i>Kraften i tradisjon</i></div></div>	<div><ul style="list-style-type: none"><li>Start spiller med et tempel. Alle tempeloppgraderinger er gratis.</li><li>Start spiller med ekstra borgere.</li><li>Motta gratis borgere sammen med hver nye by.</li><li>Oppgraderinger av militia, stridsklare styrker og partisaner er gratis.</li><li>Borgere helbredes raskere og uten straffeillegg når de er under lid.</li><li>Tårn bygges rimeligere.</li></ul></div>	<div><ul style="list-style-type: none"><li>hwarang</li><li>elliehwarang</li><li>kongelig hwarang</li><li>kongelig elliehwarang</li></ul></div>	<div><ul style="list-style-type: none"><li>ildpil</li><li>tung ildpil</li></ul></div>
<div><div>MAJYÆR</div><div><i>Kraften i arkitektur</i></div></div>	<div><ul style="list-style-type: none"><li>Byer (med eller uten garnisoner) og befestninger har økt ildgivningstakt.</li><li>Bygninger bygges raskere og er sterkere.</li><li>Bygninger (umnialt underverker) koster mindre lønner å bygge.</li></ul></div>	<div><ul style="list-style-type: none"><li>balamob-slyngekaster</li><li>kongelige balamob-slyngekaster</li></ul></div>	<div><ul style="list-style-type: none"><li>ørne-balamob-slyngekaster</li><li>kongelige balamob-slyngekaster</li><li>rekylfritt gevær</li><li>drage-at-rakett</li></ul></div>
<div><div>MONGOLER</div><div><i>Kraften i horden</i></div></div>	<div><ul style="list-style-type: none"><li>Kavalierenheter opprettes rimeligere og raskere.</li><li>Sillasjeskade på enhetene reduseres.</li><li>Motta gratis langtrekkende kavalier sammen med hver nye stall/bilfabrikk.</li><li>Motta furasje-, forsynings- og logistikkteknologier gratis ved smelleovnen.</li><li>Motta ekstra mat for styrt territorium.</li></ul></div>	<div><ul style="list-style-type: none"><li>nomade</li><li>stieppnomade</li></ul></div>	<div><ul style="list-style-type: none"><li>horde</li><li>gyfine horde</li></ul></div>
<div><div>NUBIERE</div><div><i>Kraften i handel</i></div></div>	<div><ul style="list-style-type: none"><li>Start med et marked og handelsressurser med en prisbonus.</li><li>Se alle sjeldne ressurser i ditt territorium.</li><li>Øki tak for antall karavaner.</li><li>Kjøpmenn samler ekstra ressurser.</li><li>Kjøpmenn, karavaner og markeder er rimeligere og sterkere.</li></ul></div>	<div><ul style="list-style-type: none"><li>kushite-bueskyttere</li><li>kongelige kushite-bueskyttere</li><li>apedenmak-bueskyttere</li></ul></div>	<div><ul style="list-style-type: none"><li>kamelbueskyttere</li><li>tung kamelbueskyttere</li><li>kamelstormer</li><li>kamelkorps</li></ul></div>
<div><div>ROMERE</div><div><i>Kraften til Cæsar</i></div></div>	<div><ul style="list-style-type: none"><li>Fort øver større innflytelse på landegrensar.</li><li>Motta gratis unge infanterienheter sammen med hver nye kaserne.</li><li>Byer hoster ekstra rikdom.</li><li>Tårn og fort er rimeligere.</li></ul></div>	<div><ul style="list-style-type: none"><li>legjoner</li><li>cæsars legjoner</li><li>pretorianergarden</li></ul></div>	
<div><div>AUSSEERE</div><div><i>Kraften i moderlandet</i></div></div>	<div><ul style="list-style-type: none"><li>Øki Sillasjeskade på fiendtlige enheter i ditt territorium.</li><li>Landegrensar utvides for hver tidsalder.</li><li>Øki oljeutvinningstakt.</li><li>Sillasjeoppgraderinger er gratis.</li><li>Spioner er rimeligere og forblir skult eiter å ha brukt spesielle egenskapet.</li><li>Kavalierenheter gjør ekstra skade på fiendtlige forsynings- og artillerienheter.</li></ul></div>	<div><ul style="list-style-type: none"><li>rusiny-lanserér</li><li>kosakk</li><li>don-kosakk</li><li>katyusha-rakett</li></ul></div>	<div><ul style="list-style-type: none"><li>røde armé-infanteri</li><li>stormtropper</li><li>T80-tanks</li></ul></div>
<div><div>SPANJOLER</div><div><i>Kraften i oppdagelser</i></div></div>	<div><ul style="list-style-type: none"><li>Spillet starter med kart avdekket og en ekstra spalder (i spill med avdekket kart vinner du en bonusspalder).</li><li>Speldere får større synsleil, gratis oppgraderinger og kan bruke egenskapet raskere.</li><li>Motta et gratis tungt skip sammen med hver nye havn frem til industriæraen.</li><li>Vinn ekstra ressurser fra ruiner.</li></ul></div>	<div><ul style="list-style-type: none"><li>scutari</li><li>kongelig scutari</li></ul></div>	<div><ul style="list-style-type: none"><li>føktiere</li><li>kongelige føktiere</li></ul></div>
<div><div>TYRKERE</div><div><i>Kraften i beleiring</i></div></div>	<div><ul style="list-style-type: none"><li>Beleirings- artilleri- og bombardementenheter har større rekkevidde og synsleil.</li><li>Erobrede byer assimileres raskere.</li><li>Motta gratis beleiringsenheter sammen med hvert nytt beleiringsverk eller fabrikk.</li><li>Militære teknologier som uiforskes på biblioteket, er rimeligere.</li><li>Oppgraderinger av beleiringsverk er gratis.</li><li>Borgere er rimeligere.</li></ul></div>	<div><ul style="list-style-type: none"><li>Janitsjarer</li><li>kongelige Janitsjarer</li></ul></div>	<div><ul style="list-style-type: none"><li>basilikabombarder</li><li>basilikakanon</li></ul></div>