

TEKNOLOGIOVERSIGT

Generelle fordele ved forskning i alle tidsaldre:

MILITÆR

Hæver indbyggerloftet og gør nye militære enheder/opgraderinger mulige.

SAMFUND

Forøger det maksimale antal byer og udvider landegrænsen.

HANDEL

Forøger grænserne for handel og antallet af karavaner.

VIDENSKAB

Reducerer omkostningerne og tidsforbruget ved forskning og forøger nogle enheders synsvidde.

Specielle fordele ved forskning

Bemærk! Nogle opgraderinger kræver ekstra forskning

II. KLASSISK TIDSALDER



Krigsførelse: Der kan konstrueres kaserner, stalde og tårne.



Bystatus: Opgraderinger af tilhørsforhold¹ og beskatning².



Byttehandel: Dok og marked kan opføres.



Skrevne ord: Et tempel kan opføres. Enheder kan krydse have.

VI. INDUSTRIEL TIDSALDER



Levee en Masse: Der modtages kun generelle militære fordele.



Forfatning: Opgraderinger af nationalfølelse¹ og samfundspagt².



Finans: De modtages kun generelle handelsfordele.



Electricitet: Opgraderinger af medicinalvarer³, ingeniørarbejde⁴, videnskabelig metode⁷, forsyning⁶ og koldstøbning⁶.

III. MIDDELÅLDER



Lejesoldater: Belejningsfabrikker og forter kan opføres.



Imperium: Religionsopgradering².



Møntsystem: Bruges til køb eller salg af ressourcer på markedet. Kan kolonisere andre kontinenter.



Matematik: Kornkammer og savværk kan konstrueres. Opgraderinger af urtekundskab³ og konstruktion⁴.

VII. MODERNE TIDSALDER



Kampberedskab: Opgradering af strategi og strategireserve⁵.



Stormagt: Opgradering af eksistentialisme og indkomstska².



Samlebånd: Der modtages kun generelle handelsfordele.



Elektronik: Der kan konstrueres et raffinaderi. Opgraderinger af fødevarerindustri³, papirmølle⁴, stål⁶ og institutionel forskning⁷. Hele kortet bliver udforsket.

IV. KRAUDETALDER



Stående hær: Opgradering af taktik og befæstninger⁵.



Feudalisme: Opgraderinger af lensed¹ og len².



Handel: Dine karavaner kan handle med venligtsindede nationers byer.



Kemi: Smeltedigler kan konstrueres. Opgraderinger af medicin³, landbrug³, arkitektur⁴, tømrer-/snedkerarbejde⁴, indsamling af føde⁶ og læse- og skrivefærdigheder⁷.

VIII. INFORMATIONSALDER



Hvervning: Der modtages kun generelle militære fordele.



International lov: Nationalisme¹ – opgradering.



Globalisering: Der modtages kun generelle handelsfordele.



Computerisering: Opgraderinger af logistik⁶ og supercomputer⁷. Alle bygninger og enheder på dit territorium vises.

V. OPLYSNINGSTIDEN



Værnepligt: Opgraderinger af operationer og bombardementer⁵.



Guddommelige rettigheder: Opgradering af monoteisme².



Merkantilisme: Der modtages kun generelle handelsfordele.



Naturlove: Opgradering af vekseldrift³, tømrerindustri⁴, trykpresse⁷ og metallegeringer⁶.

FREMtidIGE TEKNOLOGIER



Missilskjold: Fjendtlige missiler kan ikke ramme dig. Armageddon-uret rykker to trin tilbage.



Verdensregering: Alle sejrstimere og indlemmelser sker omgående.



Global velstand: Ressourceindsamlin gsbonus. Maksimalt handels- og indbyggerloft.



Kunstig intelligens: Enheder produceres på et øjeblik.

DANSK



Globale kommandoer		For at oprette	
Zoom ind/ud	Drej musehjulet frem/tilbage	Indbygger	Vælg City (by), og tryk derefter på V
5 indbyggere		Vælg City (by), og tryk derefter på SHIFT+V	
Gå til næste bygning med tilgængelig forskning	TAB	Videnskabsmand	Vælg University (universitet), og tryk derefter på V
Opret en kontrolgruppe	Vælg enheder, og tryk på CTRL+ 1 – 9 eller CTRL +F 1 –F8	5 videnskabsmænd	Vælg University (universitet), og tryk derefter på SKIFT+V
Vælg en kontrolgruppe	Tryk på 1 –9 eller F 1 –F8	Karavane	Vælg Market (marked), og tryk derefter på V
Chat	ENTER	Kobmand	Vælg Market (marked) ,og tryk på B
Giv signal til andre spillere	INSERT	Let infanteri	Vælg Barracks (Kaserner), og tryk derefter på G
Annuller handling	ESC	Svært infanteri	Vælg Barracks (Kaserner), og tryk derefter på H
Aktiver alarm	Vælg by, og tryk derefter på Z	Bueskytte	Vælg Barracks (Kaserner), og tryk derefter på A
Opret en militærenhed		Let kavaleri	Vælg Stable (Stald), og tryk derefter på G
Vælg en enhed, og tryk derefter på...		Tungt kavaleri	Vælg Stable (Stald), og tryk derefter på H
Garnison	G	Bueskytte til hest	Vælg Stable (Stald), og tryk derefter på A
Vagt	R	Belejningsvåben	Vælg Siege Factory, og tryk derefter på B
Patrulje	Z	Antiluftskytis-Våben	Vælg Factory (Fabrik), og tryk derefter på A
Stop	H	Forsynings-vogn	Vælg Siege Factory (Belejningsfabrik), tryk derefter på W
		Jagerfly	Vælg Airbase (Flyvebase), og tryk derefter på F
		Bombefly	Vælg Airbase (Flyvebase), og tryk derefter på B
		Helikopter	Vælg Airbase (Flyvebase), og tryk derefter på H

Hvis du vil have en indbygger til at konstruere

Tryk på B og derefter på...

Lufthase	I	Marked	N
Luftforsvar	A	Mine	M
Våben		Raket silo	X
Kaserner	K	Oliefelt	Z
By	C	Belejningsfabrik	O
Dok	D	Smeltedigel	H
Gård	F	Stald	S
Fort	R	Tempel	E
Kornkammer	G	Tårn	T
Bibliotek	L	Universitet	U
Savværk	J	Skovhugger-lejr	W

For at vælge

Lufthase	I
Barakker	K
By	C
Dok	D
Bibliotek	L
Marked	N
Belejningsfabrik	O
Stald	S
Universitet	U
Afbryde spillet midlertidigt	PAUSE eller P
Gemme spillet	ALT+S
Afslutte spillet	CTRL+Q
Diplomatipanel	F9
Spilmenu	F10
Passiv indbygger	PUNKTUM (.)
Rekognosceringsenhed	APOSTROF (')
Næste militærenhed	KOMMA (,)

For at få alle allierede under din kommando

Tryk på Enter og derefter på et tal, og på Enter igen.

Bed om ressourcer

Mad	4
Tømmer	5
Metal	6
Rigdom	7
Olie	8

Strategi

Opbyg flere tropper	13
Byg et vidunder	14
Opbyg din økonomi	15
Opbyg dit flyvevåben	16
Opbyg din marine	17

Militære

Angrib	19
Flyt tropper herhen *	22

*Efter en militærkommando skal du trykke på INSERT og klikke på kortet.

