

打造新世界

使用 *AutoCAD*® 进行方案设计和可视化处理

快速参考

使用帮助系统



Autodesk®

Autodesk、Autodesk 徽标、AutoCAD 和 DesignCenter 是 Autodesk, Inc. 的注册商标。所有其他品牌名称、产品名称或商标均属于各自的持有者。

有用的命令别名

| 命令 | 别名 | 命令 | 别名 |
|-----------|----|--------------|----|
| ADCENTER | dc | LINE | l |
| ARC | a | MOVE | m |
| BLOCK | b | MTEXT | t |
| CIRCLE | c | OFFSET | o |
| COPY | co | OPTIONS | op |
| DIMSTYLE | d | PAN | p |
| DIST | di | PLINE | pl |
| DSETTINGS | ds | PROPERTIES | pr |
| ERASE | e | ROTATE | ro |
| EXPLODE | x | TABLE | tb |
| EXTEND | ex | TOOLPALETTES | tp |
| FILLET | f | TRIM | tr |
| HATCH | h | UNDO | u |
| INSERT | i | XREF | xr |
| LAYER | la | ZOOM | z |

用户可以自定义命令别名；请参见帮助系统中的“创建命令别名”。有关命令别名的完整列表，请单击“工具” ➤ “自定义” ➤ “编辑程序参数”。

快捷键

| 快捷键 | 说明 | 命令或系统变量 |
|---------------|----------------|-------------------|
| F1 | 打开帮助系统 | HELP |
| F2 | 在文本窗口和绘图区域之间切换 | GRAPHSCR、TEXTSCR |
| F3 | 打开和关闭执行对象捕捉 | OSNAP |
| F6 | 打开和关闭动态 UCS | UCSDETECT |
| F7 | 打开和关闭栅格 | GRID |
| F8 | 打开和关闭正交模式 | ORTHO |
| F9 | 打开和关闭捕捉 | SNAP |
| F10 | 打开和关闭极轴追踪 | DSETTINGS |
| F11 | 打开和关闭对象捕捉追踪 | DSETTINGS |
| F12 | 临时关闭动态输入 | DYNMODE |
| CTRL+9 | 打开和关闭命令窗口 | COMMANDLINE/HIDE |
| CTRL+0 (零) | 打开和关闭用户界面元素 | CLEANSCREENON/OFF |
| CTRL+R | 遍历视口 | CVPORT |

坐标输入

| 方法 | 格式 | 说明 |
|-----------|--------------------------------|------------------------------------|
| 绝对笛卡尔坐标 | #X,Y | 通过指定相对于当前 UCS 中 (0,0) 点的距离来指定位置 |
| 相对笛卡尔坐标 | @X,Y | 通过指定相对于上一点的距离来指定位置 |
| 绝对极坐标 | # 距离 < 角度 | 通过指定相对于当前 UCS 中 (0,0) 点的距离和角度来指定位置 |
| 相对极坐标 | @ 距离 < 角度 | 通过指定相对于上一点的距离和角度来指定位置 |
| 坐标过滤器 | .x 、 .y、 .z、 .xy、 .yz 或 .xz | 通过组合两个或三个位置的坐标值来指定位置 |
| 直接距离输入 | 距离 | 通过定点设备所确定的方向和输入的距离来指定位置 |
| 锁定与某个点的角度 | < 角度 | 指定角度替代，锁定光标以便输入下一个点 |

在命令行上的任意点提示下输入坐标、过滤器和距离。

用于三维建模的系统变量

| 系统变量 | 说明 |
|-----------------|-------------------------------|
| 3DSELECTIONMODE | 控制使用三维视觉样式时视觉上重叠的对象的选择优先级 |
| DELOBJ | 控制保留还是删除用于创建三维对象的几何体 |
| DISPSILH | 控制实体对象轮廓边的线框显示 |
| FACETRES | 调整着色对象和渲染对象以及隐藏线被删除的对象的平滑度 |
| IMPLIEDFACE | 控制进行按住或拖动编辑操作时是否可以检测到实体上的有限区域 |
| INTERFERECOLOR | 为使用 INTERFERE 命令创建的干涉对象设置颜色 |
| ISOLINES | 指定对象上每个曲面的轮廓线数目 |
| PERSPECTIVE | 指定当前视口是否显示透视视图 |
| PERSPECTIVECLIP | 确定眼点剪裁的位置 |
| SHOWHIST | 控制对用于创建复合实体的原始对象的访问 |
| SOLIDHIST | 控制创建复合实体时是否保留历史记录 |
| UCSICON | 控制当前视口中 UCS 图标 的显示 |
| UCSDETECT | 控制是否激活动态 UCS 获取 |
| VSFACEOPACITY | 控制当前视口中的面的透明度 |

要获得系统变量的完整列表，请参见帮助系统中的《命令参考》。

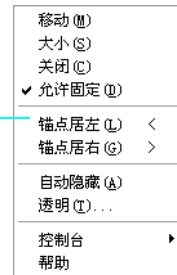
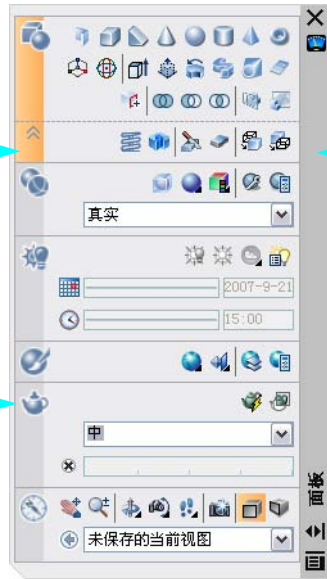
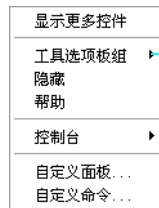
用于三维建模的命令

| 命令 | 说明 | 别名 |
|--------------|---|---------------|
| 3DORBIT | 控制三维中对象的交互式观察 | 3do |
| 3DFLY | 更改视图，从而使用户就像在三维模型中飞行 | |
| 3DWALK | 更改视图，从而使用户就像在三维模型中漫游 | 3dw |
| –SHADEMODE | 控制实体对象着色在当前视口中的显示（传统项） | |
| VISUALSTYLES | 创建和修改视觉样式，并将视觉样式应用到视口 | vsm |
| UCS | 管理用户坐标系 | |
| UCSICON | 控制 UCS 图标的可见性和位置 | |
| BOX | 创建三维实体长方体 | |
| CONE | 创建由圆形或椭圆形底面对称地倾斜至一点或一个圆形或椭圆形平整面而形成的三维实体 | |
| CYLINDER | 创建具有圆形或椭圆形顶面和底面的三维实体圆柱体 | cyl |
| POLYSOLID | 创建由一系列已连接的直线墙或曲线墙所组成的三维实体 | psolid |
| PYRAMID | 创建具有指定数目的侧面、可以结束于一点或一个平面的三维实体棱锥面 | pyr |
| SPHERE | 创建三维实体球体 | |
| BOUNDARY | 从封闭区域创建面域或多段线 | bo |
| HELIX | 创建二维或三维螺旋 | |
| REGION | 将封闭区域的对象转换为面域对象 | reg |
| EXTRUDE | 通过沿指定方向将对象或平整面拉伸指定距离来创建三维实体或曲面 | ext |
| LOFT | 通过在包含两条或更多曲线的一组曲线中进行放样来创建三维实体或曲面 | |
| REVOLVE | 通过绕一条轴旋转二维对象来创建三维实体或曲面 | rev |
| SWEEP | 通过沿一条路径扫掠二维曲线来创建三维对象或曲面 | |
| INTERFERE | 亮显重叠的三维实体的公共部分 | inf |
| INTERSECT | 从选定的实体或面域的交集创建三维实体或二维面域 | in |
| SUBTRACT | 用差集合并选定的三维实体或二维面域 | su |
| UNION | 用并集合并选定的三维实体或二维面域 | uni |
| PRESSPULL | 按住或拖动面或有限区域 | |
| SECTION | 使用三维实体和平面的交集创建面域 | sec |
| SECTIONPLANE | 创建用作贯穿三维实体的剪切平面的截面对象 | splane |
| SLICE | 使用平面或曲面将三维实体剖切为两个相等部分 | sl |
| SOLIDEDIT | 编辑三维实体选定的面和边 | |
| AREA | 计算对象或定义区域的面积和周长 | aa |
| MASSPROP | 计算三维实体或二维面域的质量特性 | |

“面板”和“工具选项板”

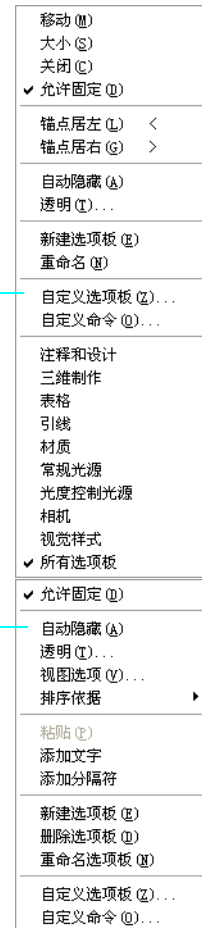
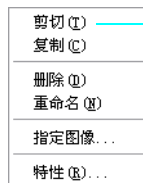
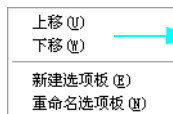
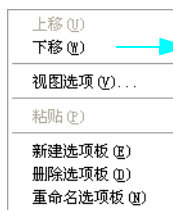
面板

- 组织为包含相关工具和控件的控制面板。
- 单击控制面板以打开和关闭滑出式面板。
- 在所示的区域单击鼠标右键以显示相关的快捷菜单。
- 锚定到 AutoCAD 窗口的左侧或右侧（推荐）。



工具选项板

- 工具选项板可完全自定义。
- 单击面板上的控制面板以显示相应的工具选项板组。
- 在控制面板上单击鼠标右键以将工具选项板组指定给该控制面板。
- 在所示的区域单击鼠标右键以显示相关的快捷菜单。
- 锚定到 AutoCAD 窗口的左侧或右侧（推荐）。



三维建模工作空间中的用户界面控件、按钮和设置

